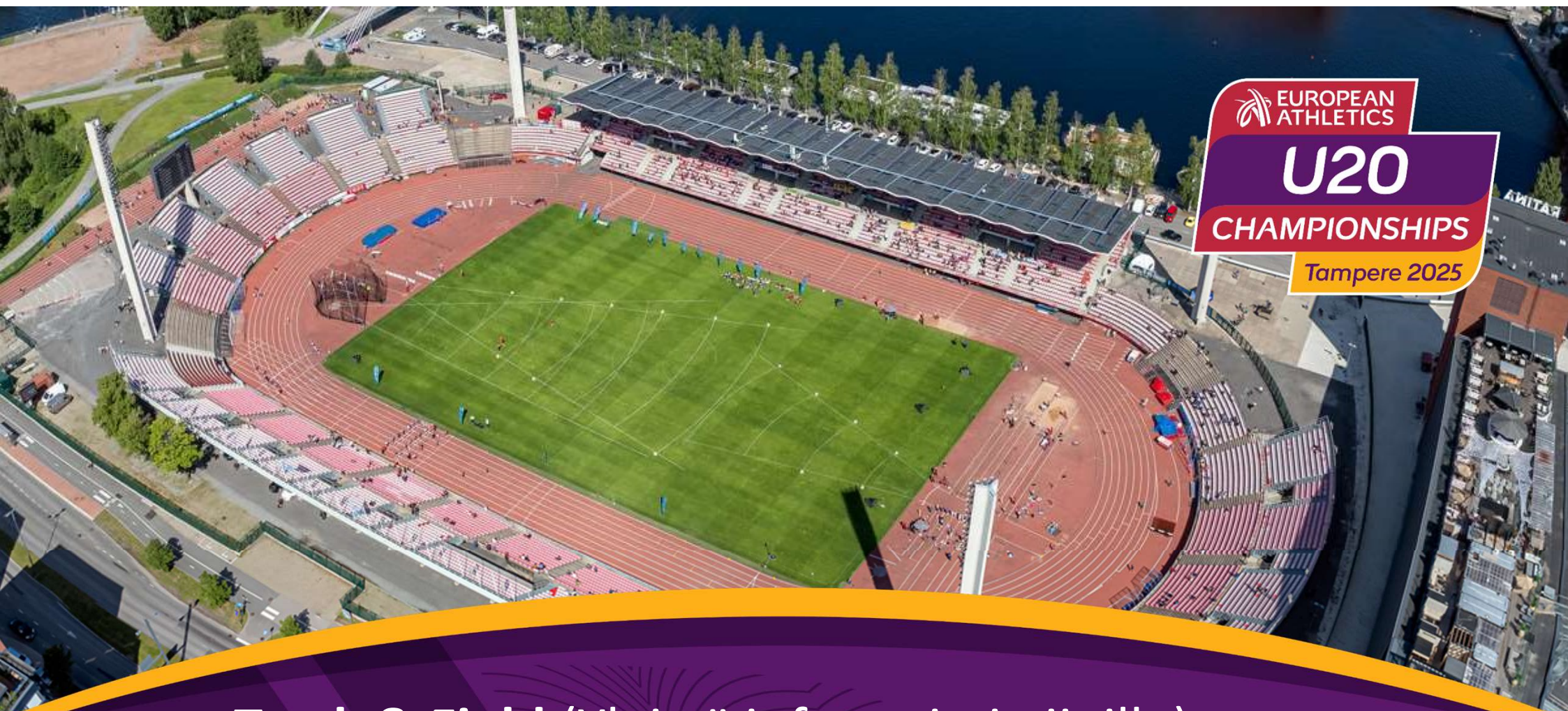




Track & Field (Yleistä infoa toimitsijoille)

Ari Etholen, Meeting Manager

7-10.8.2025

Yleisesti

Monella teistä on jo pitkäkin kokemus ja osa on uusia mahdollisesti ensimmäistä kertaa tekemässä arvokisoja, joten autetaan tarvittaessa toisia ja pidetään yllä hyvä yhteishenki, johdonmukainen ja iloinen toiminta se näkyy sekä urheilijoille ja kentän reunoille. Välillä tilanteet ovat hektisiä, mutta hätäillä ei kannata, aina löytyy apua kentältä, joka tietää/tuntee tilanteen ja osaa auttaa.

Ja ne jotka eivät minua tunne kuin nimeltä, niin tällainen naama kun tulee kentällä vastaan niin se on allekirjoittanut

Ari Etholen

Puhelin: 050 401 4741



Yleisiä huomioita

- Tämän ohjeen ei ole tarkoitus olla sääntökirja, vaan tiivistelmä tehtävistä, toimimisesta kentällä ja yleisesti huomioitavista asioista, eli pyritään antamaan tehtävästä riippumatta yleinen kuvaus toimitsijoiden toiminnasta
- Vapaaehtoiskirjasta löytyy kisojen perustiedot ja ohjeet
- Toimintamallit näissä kisoissa eroaa joidenkin lajien osalta hieman siitä mihin olemme Suomessa tottuneet, eli EA:lta tullut erillisiä vaatimuksia, joita emme ole aikaisemmin toteuttaneet, joten niistä muutama kommentti tässä ohjeessa. Itse toiminta perustuu kuitenkin tiukasti World Athletics:n sääntökirjaan, kyse vain siitä kuinka toteutamme sääntöjä
- Muutoksia ja tarkennuksia toimintaan tulee myös kisojen aikana ja niistä tiedotetaan erikseen tarvittaville, lähinnä lajijohtajille (Chief Judge), joka ottaa ne huomioon kentällä ennen seuraavaa kisaa.
- Tietyt tehtävät vaativat perehdytystä, kuten Data Entry, näihin saadaan perehdytystä toimittajalta, joka toimittaa laitteet (näistä infotaan erikseen, kun tiedetään ajankohdat)

Johtaminen kentällä

- Lajijohtaja eli **'Chief Judge'** johtaa toimintaa kentällä ja radalla sekä jakaa tarvittaessa tehtävät, eli toimitsijat viestivät ensisijaisesti hänen kanssaan epäselvistä asioista.
- Chief Judgella **ei ole kentällä kuitenkaan lopullista päätäntävaltaa**, vaan kaikista päätöksistä vastaa EA:n nimeämä **'Referee'**, joka löytyy jokaiselta suorituspaikalta. Hän tekee tarvittaessa lopulliset päätökset suorituspaikalla ja ottaa vastaan myös protestit.
- Chief Judge pyörittää käytännön tekemistä ja tekee yhteistyötä Refereen kanssa.
- Riippuen tehtävästä ja lajista osalla toimitsijoista on käytössä radiopuhelin, esim. sihteerillä, Chief Judge, Referee, Athletics Judge.
- Athletics Judge on kentällä urheilijoita varten, eli hän yleisesti avustaa urheilijoita sääntöjen puitteissa ja viestii myös esim. korkeudessa sihteerille urheilijan väliinjätöt. Athletes judgen tehtäviin kuuluu siis urheilijoiden avustaminen ja kaikenlaisiin satunnaisiin kysymyksiin vastaaminen. Näihin kuuluu esimerkiksi vessaan saattaminen kilpailupaikalta. Riippuen lajista sisältö hieman vaihtelee

Toiminta kentällä (perussääntöjä) 1/3

- Noudattakaa teille annettuja aikatauluja ! ! ! (jos jostakin syystä myöhästyt tai olet estynyt, ilmoita siitä mahdollisimman pian, jotta ehdimme löytää korvaajan)
- Silloin kun sinulla ei ole toimitsija tehtäviä, niin sisäkentällä ei oleskella. Toivomme kuitenkin että olet käytettävissä, jos meille tulee nopea tarve täydentää toimitsijoita joissakin lajeissa
- Kentälle mennään yhdessä ja poistutaan yhdessä, eli kisan jälkeen ei pyöritä suorituspaikalla vaan huolehditaan että oman paikka on siisti ja istutaan odottamaan lajihohtajan ohjausta pois kentältä.
 - Muistetaan että kisat televisoidaan, joten kaikki ylimääräistä touhuamista pitää välttää
- Suorituspaikka jätetään siistiksi, mutta ei kuitenkaan lähdetä kuljettamaan välineitä pois
- Pääsääntöisesti istumme aina urheilijan suorituksen aikana ja muutenkin jos ei ole tehtävää
- Kentällä ei kuvata tai muutenkaan seurustella urheilijoiden kanssa jos se ei liity tehtävään
- Kaikki ovat virallisissa kisa-asuissa ja akreditointikortti aina mukana
- Säännöt kilpailijoiden avustamisesta kilpailun aikana ovat yksiselitteiset: se on kiellettyä.
- Jos käy niin, että joku toimitsija jää pois tai joutuu poistumaan kesken kilpailun, niin 'athletes judge' on nopein tapa korvata toimitsija, jos muualta ei saada korvaavaa toimitsijaa. Meeting Manager yrittää löytää korvaavan henkilön mahdollisimman nopeasti, mutta kisaa ei keskeyttä sen takia.

Toiminta kentällä (perussääntöjä) 2/3

- **KAIKKI** urheilijat poistuvat mixed zonen kautta ! ! !
- Kenttälajeissa lajiryhmä noutaa urheilijat call roomista ja vie heidän kilpailun päätyttyä mixed zonelle.
- Juoksuissa urheilijat tuodaan kentälle
- Jos kilpailunjohto on sallinut valmentajia kentällä he tulevat ohjatusti myös Callroomin kautta
- Kisasta karsiutujat ja karsintarajan tehneet viedään myös mixed zonelle, eli eivät jää kentälle odottelemaan kisan loppua
- Urheilija saa poistua kentältä vain saattajan kanssa 'Ahtlets Judge' (esim. wc käynnit)
- muistakaa ottaa juotavaa ja jotakin pientä naposteltavaa mukaan kentälle, varsinkin jos keli on kuuma
- Kelistä riippuen huolehditaan myös että urheijoille on saatavilla vettä esim. vesikanisterissa
- Lääkintähuolto on sallittua vain järjestäjien lääkintähenkilökunnan toimesta joko kentällä tai sen ulkopuolella.
- Kentällä meillä on 'Marshall –henkilöitä' varmistamassa turvallisen toiminnan ja yleisesti avustamassa
- Kentällä on erinäinen määrä Media edustajia, eli valokuvaajia (max. 14). He saavat käytännössä olla kentällä missä tahansa, mutta heidän toimintansa ei saa estää tai haitata suorituksia. Myös jos katsomme että kuvaaja altistaa itsensä vaaraan, on siitä hyvä mainita joko henkilölle tai Marshallille

Toiminta kentällä (perussääntöjä) 3/3

- Valmentajat on katsomossa heille erikseen osoitetuissa paikoissa, ainoa poikkeus on etusuoran pituussuuntaiset hypyt, joissa valmentajat saavat olla katsomon alle heille erikseen osotetussa paikassa. (tämä voi vielä muuttua)

Yleisiä huomoita lajeittain

Juoksut yleisesti

- Mika Vuori ja Tuomo Eskola (Chief Judge & Chief Umpiree) jakavat tehtävät kentällä ja tarkentavat myös jokaiselle mitä tehtävässä tulee huomoida
- Osalla tehtävät juoksuissa on jo sovittu etukäteen
- Pidä saatavilla kynä ja paperia, jotta voit kirjata muistiin tarkemmin tiedot ratarikoista
- Ratavalvojana voit myös halutessasi kuvata puhelimella (ei pakollista)
- Meillä on muutama juoksulaji, jotka vaati hetkellisesti melkoisen paljon toimitsijoita, eli näissä tilanteissa vapaana olevat kenttälaji toimitsijat avustavat juoksutoimitsijoita. (näistä tiedotetaan erikseen)
- Kierroslaskenta on juoksutehtävistä yksi vaativimmista, koska vaatii keskittymistä koko juoksun/kävelyn ajaksi, joten olethan tarka omien seurattavien osalta. Mika/Tuomo opastavat kuinka laskenta toteutetaan
- Transponderit on käytössä mutta siitä huolimatta tarvitaan kierroslaskentaa varmistukseen
- Pitkillä matkoilla eli 5000m tai yli on juottopiste käytössä takasuoralla
- Kävelyssä on käytössä 'sakkoalue' (Pit Lane)

Korkeushyppy

- Recorder ja Data Entry istuvat normaalista poiketen kenttämainosaidan takana
 - Recorder (Sihteeri) huolehtii paperisesta pöytäkirjasta
 - Data Entry huolehtii reaaliaikaisesti tuloksista ja ohjaa kentällä olevaa näyttötaulua
- Kisan aikana 'Athletics Judge' edustaa urheilijoita, eli viestii radiopuhelimella Sihteerin/Data Entryn kanssa urheilijoita koskevissa asioissa ja myös toisinpäin
- Urheilijoiden aloituskorkeudet kannattaa kerätä sihteerin toimesta kentän puolella
- Urheilijat huolehtivat itse milloin on heidän vuoronsa, eli seuraavat kenttätaulua, johon tulee aina vuorossa olevan urheilijan nimi
- Jos karsintaa hypätään kahdelle patjalle on hyvä huomioida että korotukset menisivät samassa tahdissa, tästä huolehtii Chief Judge/Referee
- Suorituskellon käyttäjällä on oltava keltainen lippu, jonka hän nostaa urheilijalle tiedoksi että suoritusaikaa on jäljellä 15sek (pitäen sen ylhäällä 15sek) ja kun 15 sek on mennyt umpeen eikä urheilija ole vielä lähtenyt suoritukseen nostetaan punainen lippu.

Pituushyppy ja kolmiloikka

- Recorder ja Data Entry istuvat kentällä
 - Recorder (Sihteeri) huolehtii paperisesta pöytäkirjasta
 - Data Entry huolehtii reaaliaikaisesti tuloksista ja ohjaa kentällä olevaa näyttötaulua
- Pituuden mittaamisessa käytössä optinen mittaus (EDM)
- Ponnistulankun läheisyydessä ei ole toimitsijoita, ainostaan virallinen lankkukamera ja mahdollisesti TV:n oma kamera sekä 'valotolppa', joka kertoo onko suoritus hyväksytty
- 'Valotolpan' käyttäjä eli 'Virtual Flag' on kentän ulkopuolella katsomossa
- 'Virtual Flag' ohjaa myös kentällä olevaa lankkukameraa sekä seuraa että urheilija poistuu sääntöjen mukaan alastuloalueelta
- Kentällä on hyppääjille oma näyttö, josta näkevät suorituksensa
- Yliastuttujen hyppyjen osalta lanaajien pitää olla tarkkana milloin alastulokohta peitetään, koska hyppääjä voi tehdä protestin, eli seurataan tilannetta !!
- Chief Judge huolehtii suorituskellosta ja keltaisesta lipusta

Kuulantyöntö

- Recorder ja Data Entry istuvat normaalista poiketen kentämainosaidan takana
 - Recorder (Sihteeri) huolehtii paperisesta pöytäkirjasta
 - Data Entry huolehtii reaaliaikaisesti tuloksista ja ohjaa kentällä olevaa näyttötaulua
- Kisan aikana 'Athletics Judge' edustaa urheilijoita, eli viestii radiopuhelimella Sihteerin/Data Entryn kanssa urheilijoita koskevissa asioissa ja myös toisinpäin
- Kuulassa on käytössä palautuskouru
- Suorituskellon käyttäjä seuraa myös suorituksen kelpoisuutta
- Suorituskellon käyttäjällä on oltava keltainen lippu, jonka hän nostaa urheilijalle tiedoksi että suoritusaikaa on jäljellä 15sek (pitäen sen ylhäällä 15sek) ja kun 15 sek on mennyt umpeen eikä urheilija ole vielä lähtenyt suoritukseen nostetaan punainen lippu.
- 'Implement stand' ottaa vastaan kuulat palautuskourusta, huolehtii niiden puhtaudesta ja pitää kirjaa suoritusvälineestä/urheilija (käytössä vastaavat pöytäkirjat kuin sihteerillä)

Kiekko ja moukari

- Recorder ja Data Entry istuvat normaalista poiketen kentämainosaidan takana
 - Recorder (Sihteeri) huolehtii paperisesta pöytäkirjasta
 - Data Entry huolehtii reaaliaikaisesti tuloksista ja ohjaa kentällä olevaa näyttötaulua
- Palautuksessa käytössä palautusauto
- Kisan aikana 'Athletics Judge' edustaa urheilijoita, eli viestii radiopuhelimella Sihteerin/Data Entryn kanssa urheilijoita koskevissa asioissa ja myös toisinpäin
- Prisman käyttäjät sijoittuvat eri sivusektoreille
- Suorituskellon käyttäjä seuraa myös suorituksen kelpoisuutta ja moukarissa säätää verkkoa

Keihäs

- Recorder ja Data Entry istuvat normaalista poiketen kentämainosaidan takana
 - Recorder (Sihteeri) huolehtii paperisesta pöytäkirjasta
 - Data Entry huolehtii reaaliaikaisesti tuloksista ja ohjaa kentällä olevaa näyttötaulua
- Palautuksessa käytössä palautusauto
- Kisan aikana 'Athletics Judge' edustaa urheilijoita, eli viestii radiopuhelimella Sihteerin/Data Entryn kanssa urheilijoita koskevista asioista ja myös toisinpäin
- Prisman käyttäjät sijoittuvat eri sivusektoreille
- Tarkkana pitää olla lappeelle tulneiden suoritusten osalta !

Seiväshyppy

- Seiväshypyssä ei ole normaalista poikkeavaa toimintaa
- Karsinnoissa huolehditaan että molemmat paikat etenevät suunnilleen samassa tahdissa
- Sovittava kuka huolehtii että suorituskellossa on aina oikea aika (Time, Recorder or Chief Judge)
- Kun suorituskello on käynnistetty ei etäisyyksiä enää muuteta !

Moniottelut

- Moniottelussa on omat toimitsijat ja käytännöt, joiden toteuttamisesta vastaa Maarit Lindberg



U20 CHAMPIONSHIPS

Tampere 2025



U20 CHAMPIONSHIPS

Tampere 2025

www.tampere2025.com